

## Exercício 1: Conhecendo a Interface do Figma

**Objetivo:** Explorar o ambiente do Figma e se familiarizar com suas ferramentas.

- Crie uma conta no [figma.com](https://figma.com).
  - Abra um novo arquivo de design.
  - Navegue pelas ferramentas: Move, Frame, Shape, Text, Fill, Stroke, Layers.
  - Teste a criação de formas básicas (retângulo, círculo e linha).
- 

## Exercício 2: Criando um Layout Simples de Site

**Objetivo:** Montar a estrutura visual de uma landing page.

- Crie um frame com tamanho de tela (Desktop 1440px ou 1366px).
  - Adicione um **cabeçalho**, **seção principal** e **rodapé** com caixas retangulares.
  - Utilize cores diferentes para representar cada seção.
  - Adicione texto simulado (Lorem Ipsum) em cada parte.
- 

## Exercício 3: Estilizando um Botão

**Objetivo:** Criar botões com diferentes variações visuais.

- Desenhe um botão com retângulo e texto centralizado.
  - Crie variações:
    - Botão primário (com cor de destaque)
    - Botão secundário (cor neutra)
    - Botão desativado (cinza e opacidade reduzida)
  - Agrupe botão + texto.
-

## Exercício 4: Ícones e Alinhamento

**Objetivo:** Trabalhar com alinhamento e organização.

- Importe ou crie 3 ícones representando: Home, Perfil e Sair.
  - Abaixo de cada ícone, escreva o nome correspondente.
  - Alinhe os elementos horizontalmente com espaçamento igual.
  - Agrupe cada conjunto (ícone + texto).
- 

## Exercício 5: Criando um Protótipo Navegável

**Objetivo:** Criar interações básicas entre páginas.

- Crie duas telas (frames): "Home" e "Contato".
- Adicione um botão "Ir para Contato" na tela Home.
- Use a aba **Prototype** para criar um link entre os botões e as telas.
- Pressione **Play** (apresentação) para testar a navegação.